

Lecția 8

Cum inserăm o imagine în site-ul nostru WAP?

Putem de asemenea, să includem și imagini în paginile WAP. Dar nu trebuie să exagerăm, căci imaginile măresc semnificativ timpul de transmitere și de încărcare al paginilor.

Și mai trebuie să avem grijă ca dimensiunile imaginilor să nu fie prea mari, căci navigatoarele WAP nu dispun de posibilitatea de a deplasa conținutul afișajului pe orizontală (e bine ca dimensiunile imaginilor, în pixeli, să nu treacă de ordinul zecilor).

! Când e vorba de WAP, nu avem decât un format grafic: WBMP.

Vom vedea în această lecție, programe de conversie la formatul WBMP, dar și un program de desenat direct în acest format (vezi Lecția 2).

! Imaginile sunt inserate într-o pagină WML cu ajutorul marcatorului . Acest marcator poate utiliza diferiți parametri:

- src: numele fișierului care conține imaginea (parametru obligatoriu).
- alt: text de substituie, afișat atunci când imaginea nu este găsită sau aparatul nu poate s-o afișeze (parametru obligatoriu).
- vspace: interval exprimat în pixeli, care trebuie respectat în raport cu elementele vecine, în sus și în jos (parametru opțional).
- hspace: interval exprimat în pixeli, care trebuie respectat în raport cu elementele vecine, respectiv la dreapta și la stânga (parametru opțional).
- align: alinierea în raport cu celelalte elemente din același paragraf. Valorile posibile sunt: top, middle sau bottom (adică în sus, centrat sau în jos).
- height: înălțimea imaginii. Dacă acest parametru este indicat, spațiul necesar pentru imagine este rezervat, iar pagina este afișată mai rapid (parametru opțional).
- width: lățimea imaginii. Dacă acest parametru este indicat, spațiul necesar pentru imagine este rezervat, iar pagina este afișată mai rapid (parametru opțional).

! Marcatorul trebuie să fie terminat printr-un </>.

Iată un exemplu de sinteză completă:

```

```

Exemplul următor prezintă inserarea unui fișier WBMP într-o pagină WML.

```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE wml PUBLIC "-//WAPFORUM//DTD WML 1.1//EN"
  "http://www.wapforum.org/DTD/wml_1.1.xml">
<wml>
  <card id="card1" title="Image">
    <p>
      
    </p>
    <p>
      Casa cu paianta , tipica<br/>
      pentru Europa Centrala.
    </p>
  </card>
</wml>
```

DE LUCRU: Creați sau convertiți o imagine în format WBMP. Apoi inserați-o într-o pagină WAP. Vizualizați! E totul OK? Ștergeți acum imaginea WBMP. Vizualizați din nou! În locul imaginii a apărut textul menit să o substituie? Așa se întâmplă când telefonul nu găsește sau nu poate afișa imaginea!

q.e.d.